

Witzig  
spritzig  
voller Spannung



Ein typisches Beispiel  
für den neuen,  
fröhlichen Trend  
bei Telespielen:  
Ein „Fun-Game“  
erster Güte!

Mehr Spaß  
am Spiel

Frech,  
treffsicher und schnell —  
das ist

# NAUGHTY BOY

Ein cleveres Bürschchen, dieser NAUGHTY BOY, der sich, vom Spieler geführt, gegen allerlei wildgewordene bunte Monster, gegen Roboter und feuerspeiende Drachen durchsetzt, allein starke Festungen stürmt und schließlich auch noch das Supermonster aus dem Freiballon heraus erfolgreich „abschüttelt“.



Die Abenteuer von NAUGHTY BOY beginnen im Wald, wo ihm lauter kleine Monster allzuerne „auf den Pelz rücken“ wollen. Da muß sich unser Held mit gezielten Steinwürfen energisch wehren. Mit dem Steuerhebel die Wurfrichtung bestimmen und per Knopfdruck werfen.

Das Besondere dieses Gerätes:  
Je länger der Spieler die Taste drückt,  
desto weiter wirft NAUGHTY BOY!

Unser Held kann es aber auch vorziehen, sich zu nächst in der blauen Schutzhütte in Sicherheit zu bringen und — solange die Schutzinst (an der Hauswand ablesbar) noch nicht abgelaufen ist — aus diesem sicheren Versteck die aufgeregten kleinen Widersacher mit seinen Würfen lahmzulegen.

Vorsicht, sobald die roten Tore sich öffnen! Dann nichts wie raus und in Richtung Burg, doch immer auf der Hut vor allem, was sich da tummelt: Gelbe und lila Monster, kleine und vor allem flinke Roboter und ein plötzlich aus dem Nichts auftauchender feuerspeiender Drache.

Zum Glück gibt's da noch das Fragezeichen: Wenn NAUGHTY BOY das trifft, wird er immun gegen alle Angriffe (erkennbar am Farbwechsel der Szenerie) und kann für eine Weile unangefochten dem Ziel entgegenlaufen.

Vor den Mauern der Burg angekommen, braucht er nur noch die Fahnen von den Zinnen abzuwerfen — schon ist er eine Runde weiter und hat zum Spielspaß auch noch reichlich Punkte eingeheimst.

Die weiteren Bilder bringen selbstverständlich an spruchvollere Aufgaben für NAUGHTY BOY und fordern den Spieler zur Steigerung seiner Spielleistung, zu noch stärkerer Konzentration und Reaktionsfähigkeit heraus.

Als Bonusrunde startet NAUGHTY BOY schließlich noch im Ballon, von dem aus er dann das Supermonster durch Treffer mit Gläsern, Flaschen, Regenschirmen auf Distanz hält.

NAUGHTY BOY ist ein TV-Spiel der neuen Generation, voll Witz, Peg und Action — ein Comic, der jeden Spieler mitreißt — ein „Fun-Game“ wie es im Buche steht!

**adp automaten**  
4392 Espelkamp · Tel. (057 72) 49-1  
Ein Unternehmen der Firmengruppe  
**GRUPPENTON AUTOMATEN**